Конспект занятия по Ребенок и окружающий мир. Предметное окружение. Явления общественной жизни.

Наземный транспорт

**Цель:** закрепить знания детей о наземном виде транспорта; закрепить правила поведения в общественном транспорте; воспитывать уважение к людям, работающим на транспорте.

Задачи:

Образовательные: расширять представления детей о классификации видов транспорта в зависимости от среды передвижения и назначения; продолжать формировать понятия: **наземный**

Воспитательные: воспитывать культуру поведения в общественном транспорте, уважительное отношение к труду взрослых.

Развивающие: развивать мыслительную и речевую активность детей, совершенствовать логическое и ассоциативное мышление, внимание, память;

**Материалы и оборудование:**сюжетные и предметные картинки из серий «Транспорт»; настольная игра «Прогулка по городу» наблюдение за транспортом на прогулке.

**Ход занятия**

Ребята, как вы думаете для чего люди придумали транспорт?

В. Как называется транспорт, который передвигается по земле?

В: видов транспорта довольно много- появляются скоростные поезда и монорельсовые дороги. И детям, и взрослым нужно быть очень внимательными там, где вы можете повстречаться с этими большими и сильными машинами – на дорогах, вокзалах. Нужно выйти к доске и обозначить оранжевыми кружками наземный вид транспорта. И назвать его.

**Игра « Прогулка по городу».**

|  |  |
| --- | --- |
|  | https://www.mordovmedia.ru/media/news/76/32876/bae32df99648377e615a8e5c36e8856c.jpghttp://smartscan.ru/upload/iblock/b4b/b4b4d5ceeec47f8e1c876f61c78e76c0.jpghttp://pdd.ua/r/r/E0C2BC7A-0825-4D6E-B6D4-27FE37340527/5.67_b.pnghttps://c7.hotpng.com/preview/737/620/63/taxi-uber-chauffeur-taxi.jpghttps://im0-tub-ru.yandex.net/i?id=0581867fda971f45653aecf61916f839&n=33&w=169&h=150 |
|  | |

Игра «Прогулка по городу» играть можно от 2 до 6 игроков.

**Цель**: Систематизировать знание детей по теме «Транспорт» на примере города.

**Материал** поле фишки 6 шт, кубик, дорожные знаки, транспорт. (знаки выставляются на поле)

**Правило игры**: Нужно поставить фишки на **«Старт»**. Игроки ходят по очереди. В свой ход игрок бросает кубик и переставляет свою фишку вперед ровно на столько шагов, сколько выпало очков на кубике. Если ход выпал на останову, такси то нужно выбрать «такси» из картинок и тд. Тем самым ребенок запоминает вид транспорта. Нужно дойти до финиша.

Если фишка остановилась на:

Знак остановки такси- игрок двигается дальше по указанному направлению.

Знак остановки авто вокзала - означает пропуск одного хода.

Знак остановка метро- игрок бросает кубик ещё раз.

Знак остановки жд вокзал - дополнительный ход сопернику,

Знак автобусной или трамвайной остановке- идущему самым последним.

Игрок первый закончивший игру– получает значок «Самый быстрый».